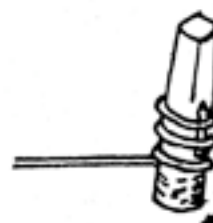
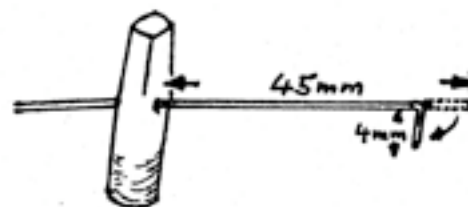


Neubesaitung von CHOROI-Leiern *

Die Wirbel der ChoroI-Leiern sind mit Rechtsgewinde versehen. Die Saite wird daher stets durch Rechtsdrehung gespannt, dabei schraubt sich der Wirbel gleichzeitig tiefer ins Holz ein.

- Lösen Sie die alte Saite entsprechend durch Linksdrehung des Wirbels. Wichtig: bei gerissenen Saiten muß der Wirbel ebenfalls einige Umdrehungen aus dem Holz herausgeschraubt werden.
- Drehen Sie den Wirbel so lange, bis er ca. 20mm aus dem Holz hervorsteht.
- Die Saite wird nun zuerst durch das Befestigungsloch an der Unterseite der Leiergeführt, dann über (bzw. durch) den Steg und zuletzt durch das Loch im Wirbel. Dort schneiden Sie das überstehende Ende mit einer Zange 45mm hinter dem Wirbel ab.
- Danach knicken Sie die letzten 4mm des Saitenendes scharf nach unten um und ziehen es an den Wirbel heran. Wickeln Sie die Saite nun in einer gleichmäßigen Spirale so auf den Wirbel, daß das abgeknickte Ende mit festgeklemmt wird. Achten Sie dabei bitte darauf, daß die Saite auf gleicher Höhe wie die übrigen Saiten liegt. Sie muß frei schwingen können, ohne die oberen Windungen auf dem Wirbel oder das Holz des Leierrahmens zu berühren.



Alle Saiten sind auf den jeweiligen Ton genau abgestimmt und dürfen nicht untereinander vertauscht werden. Überschreiten Sie beim Stimmen möglichst nie die angegebene Tonhöhe (Bruchgefahr!). Als einfache Stimmhilfe bieten wir Ihnen in unserem Zubehör eine chromatische Stimmpfeife an.

Sollten Sie im Lauf der Jahre feststellen, daß Wirbel übermäßig leicht- oder schwergängig sind oder die Saiten sich sehr tief in den Steg eingeschnitten haben - was meist zu einem Klirren der Saite führt - empfehlen wir Ihnen, uns das Instrument zur Überholung zuzusenden.

Für weitere Rückfragen und Informationswünsche stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Mit freundlichen Grüßen

Ihre

Troxler-Haus GmbH

ChoroI

Zum Alten Zollhaus 2, 5000 Völkertal 2.

Telefon 0202/702066

* Die Angaben gelten nicht für Baß- und Bordunleier bzw. Kinderharfe